Polo Formativo – SCHOOL DIGITAL TRANSITION
Istituto Istruzione Superiore "Vittorio Emanuele II"
Polo Didattico Carcerario C. Cir. "Ugo Caridi "
Istruzione per adulti Tecnico Agrario sedi Catanzaro e Gizzeria
Via Cortese, 1 - 88100 Catanzaro
tel: 0961726345 - codice fiscale: **97087810798** CODICE UNIVOCO – **UFXP5T**
www.iisvemanuele.edu.it - polosdt@iisvemanuele.edu.it – czis0021007@pec.istruzione.it

CORSO : CODING E ROBOTICA IMPARARE A PENSARE GIOCANDO

(CODICE 142481)

PER ISCRIVERSI AL CORSO CLICCARE SUL SEGUENTE LINK:
https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/codig-e-robotica-imparare-a-pensare-giocando-fn-

Tipologia: Online
Data inizio:05/09/2023 - **Data di conclusione**:19/09/2023 **Durata** (in ore): 25 - **Numero posti**: 50
Descrizione:
E' ormai diffusa la pratica di proporre in ambito scolastico, a bambini e ragazzi, attività di robotica educativa, di sviluppo del pensiero computazionale e di introduzione all'attività di coding. La robotica educativa nella scuola diventa, quindi, una strategia di insegnamento basata sull'utilizzo dei robot per favorire lo sviluppo dei processi cognitivi, socio-relazionali, emotivi degli alunni, per raggiungere obiettivi specifici di apprendimento. Il corso in oggetto mira proprio a fornire agli insegnanti le nozioni teoriche e le attività pratiche da proporre in aula in ambito di coding e pensiero computazionale. Il corso, dopo aver trasmetto i concetti base del coding e gli elementi della robotica educativa, indicherà i principi della programmazione, sottolineando come il coding rappresenti uno strumento didattico per educare, fin da piccoli, al pensiero computazionale. Tali strumenti possono essere considerati "mediatori didattici", che riescono a stimolare maggiormente la concentrazione, la collaborazione e la partecipazione alle attività.
Regioni destinatarie della formazione: Intero Territorio Nazionale
Tipologia scuola: Scuola dell'infanzia, Scuola primaria, Scuola secondaria I grado
Macro argomento: Transizione digitale **Destinatari:** Docenti
Area DigCompEdu: 1. Coinvolgimento e valorizzazione professionale 2. Risorse digitali 6. Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti
Livello di ingresso: A1. Novizio/Base/Conosce e utilizza in modo elementare
Programma: Corso articolato in 15 h di attività sincrona e 10 h di attività di autoformazione con consegna di e-tivity. Calendario:
- Martedì 05/09/2023 dalle 14:30 alle 17:30;
- Venerdì 08/09/2023 dalle 14:30 alle 17:30;
- Martedì 12/09/2023 dalle 14:30 alle 17:30;
- Venerdì 15/09/2023 dalle 14:30 alle 17:30;
- Martedì 19/09/2023 dalle 14:30 alle 17:30.

Relatori: Alessia Capace **Data inizio iscrizioni** 4/08/2023 - **Data fine iscrizioni** 01/09/2023

Si rammenta che per attivare le iscrizioni ai percorsi **è necessario accedere all'area riservata** (pulsante in alto a destra "ACCEDI") della piattaforma "Scuola Futura". Nell'area riservata i corsi a cui è possibile iscriversi, sono filtrati in base alla tipologia di utenza e per area geografica di erogazione. Per il corso sopra indicato sarà sufficiente inserire nella barra di ricerca il codice del corso
Per ogni ulteriore informazione sull'offerta formativa del polo:
- Accedere alla pagina dedicata nel sito web dell'IIS Vittorio Emanuele II :https://www.iisvemanuele.edu.it/index.php/p-n-r-r-polo-formativo-s-d-t o scrivere all'indirizzo email: polosdt@iisvemanuele.edu.it

KRIC827001 - A222E38 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0005540 - 14/08/2023 - VII.5 - U
KRIC827001 - A222E38 - CIRCOLARI - 0000184 - 14/08/2023 - UNICA - U